

Software-Praktikum 2011 – Spielregeln von *Einfach Genial*

Paolo G. Giarrusso

28 April 2011

Heute

- Erklärungen
- Eure Kommentare zu Probleme mit Spiellogik
- Koordinate-System
- Netzwerk-Protokoll
- Testfälle
- Abgabe

Prüfung

Am Ende, ein Paar Fragen zum eure Quelltext. Jeder wird erklären was er geschrieben hat, ich werde ein Teil nehmen und dann fragen wie es klappt.

Spielt ihr das Spiel

Online-Spiel: <http://www.brettspielwelt.de/Spiele/EinfachGenial/?nation=en>

Nichts von dieser Implementation kopieren!

Welche Regeln implementieren wir nicht

Wir folgen die offizielle Spielregeln, mit zwei Ausnahme:

- Wir implementieren nicht die „Spielvariante: Teamspiel für 4 Spieler“.
- Wir implementieren nicht die besondere Regeln für Solospiel.

Nächste Abgabe: 10. Mai.