

# Software-Praktikum 2011 – Spielregeln von *Einfach Genial*

Paolo G. Giarrusso

28 April 2011

# Heute

- Erklärungen
- Eure Kommentare zu Probleme mit Spiellogik
- Koordinate-System
- Netzwerk-Protokoll
- Testfälle
- Abgabe

# Prüfung

Am Ende, ein Paar Fragen zum eure Quelltext. Jeder wird erklären was er geschrieben hat, ich werde ein Teil nehmen und dann fragen wie es klappt.

## Spielt ihr das Spiel

Online-Spiel: [http://www.brettspielwelt.de/Spiele/  
EinfachGenial/?nation=en](http://www.brettspielwelt.de/Spiele/EinfachGenial/?nation=en)

Nichts von dieser Implementation kopieren!

## Welche Regeln implementieren wir nicht

Wir folgen die offizielle Spielregeln, mit zwei Ausnahme:

- Wir implementieren nicht die „Spielvariante: Teamspiel für 4 Spieler“.
- Wir implementieren nicht die besondere Regeln für Solospiel.

Nächste Abgabe: 10. Mai.