

## Übung 1: Einführung

### Aufgabe A: Fehlgeschlagene Softwareprojekte

Recherchieren Sie *zwei* fehlgeschlagene Softwareprojekte. Was waren tatsächliche oder mögliche Ursachen für den Fehlschlag? Wie hätten diese verhindert werden können?

*(Spekulation erlaubt, wählen Sie beliebige Projekte, möglichst nicht die in der Vorlesung genannten.)*

### Aufgabe B: Unklare Anforderungen

Gegeben ist folgende Auftragsbeschreibung:

*Kunde: Pizzalieferdienst*

*Auftrag: Entwickeln Sie eine Plattform bei der Benutzer im Internet Pizzen bestellen können. Der Kunde soll aus einer Liste von Pizzen auswählen können und zusätzliche Zutaten auswählen können. Die Bestellung wird per Fax an den Pizzalieferdienst geschickt. Kunden können (optional) einen Kundenaccount anlegen und kriegen bei häufigen Bestellungen einen Rabatt.*

Diskutieren sie kreativ welche Möglichkeiten es gibt zum Missverstehen diese Auftragsbeschreibung. Was könnten Sie als Auftragnehmer entwickeln was dieser Auftragsbeschreibung entspricht, aber nicht das oder nicht alles ist was der Auftraggeber wollte?

Wie könnte man die Aufgabenbeschreibung verbessern?

### Aufgabe C: Software Engineering

Diskutieren Sie die Beziehung zwischen Softwareentwicklung und Ingenieurwesen. Was ist die Motivation dahinter Softwareentwicklung als Ingenieursdisziplin aufzufassen, was spricht dagegen?

*Hinweise: Bearbeiten Sie die Aufgaben vor dem Tutorium. Formulieren Sie mindestens Stichpunkte. Sie müssen in der Lage sein die Aufgabe im Tutorium vorstellen zu können.*